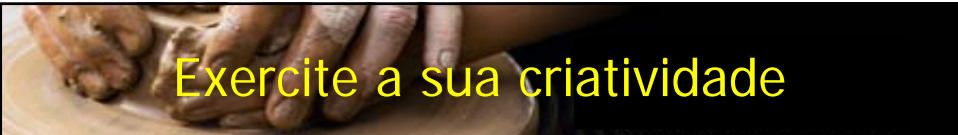




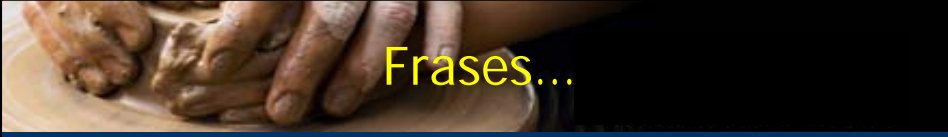
Criatividade, a ferramenta para:

- encontrarmos maneiras de fazer mais com menos,
- reduzir custos,
- simplificar processos e sistemas,
- aumentar lucratividade,
- encontrar novos usos para produtos,
- encontrar novos segmentos de mercado,
- diferenciar o seu curriculum,
- desenvolver novos produtos
- e...muito mais.



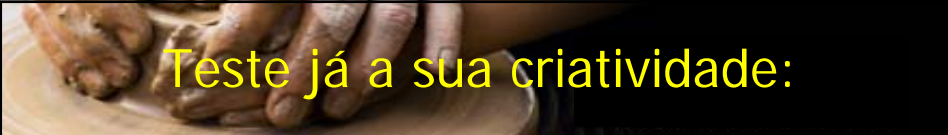
Exercite a sua criatividade

Walt Disney já dizia que
Criatividade é como ginástica:
quanto mais se exercita mais forte fica.



Frases...

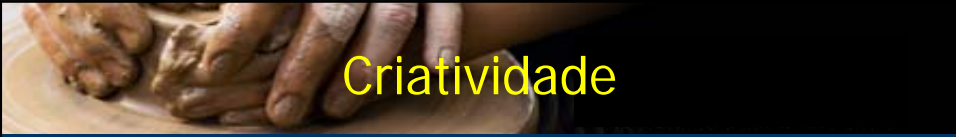
- "Descobrir consiste em olhar as mesmas coisas que todos olham e pensar algo diferente".
Albert Szent-Gyorgyi
- "Nada é permanente, excepto as mudanças"
Heráclito
- "É preciso sempre estimular os funcionários a trazerem ideias inovadoras".



Teste já a sua criatividade:

"Como você explica o odor (cheiro) a alguém que não tem olfacto?"

Imagine que o seu colega do lado é cego.
Explique-lhe o que são as nuvens.
Explique-lhe o que é a cor 'azul'.

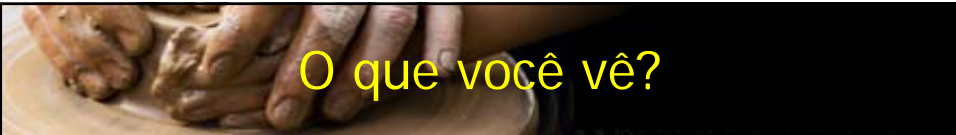


Criatividade

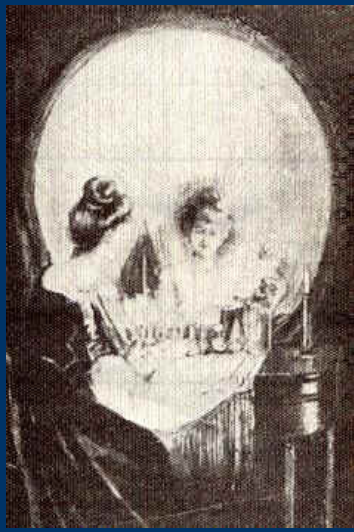
Podemos ver qualquer assunto sob um ângulo diferente, novo.

Esta é a característica mais valorizada em nossos dias: a **criatividade**, a habilidade para pensar diferente. A capacidade de ver o que ninguém viu antes.

Quanto mais criativa for a solução para um problema ou para desenvolver uma oportunidade mais competitivos você e sua empresa estarão no mercado.



O que você vê?



Resposta

Pode ver uma caveira.
Ou, uma jovem mulher
sentada em frente a
um espelho, onde os
dois olhos da caveira
são a cabeça e a
imagem da cabeça
reflectida num espelho.



Exercite sua mente: Retângulos vazios

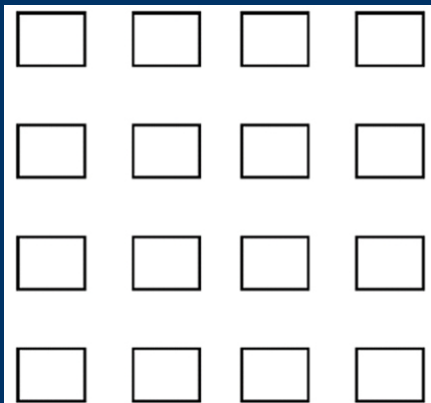
Olhe para os quadrados ao lado.

Vazios, não é? Este exercício tem a finalidade de fazer com que você focalize e veja as coisas sob diferentes perspectivas.













A sua tarefa é usar os quadrados vazios e transformar cada um numa figura diferente. Não é um teste às suas habilidades artísticas.

Pegue uma folha A4 e desenhe 20 quadrados como na figura.

Tem 3 minutos para gerar diversas ideias.



Como alguém fez:

 Prisioneiro	 Toca de rato	 Tenda	 Saquinho de chá
 Baralho	 Parede	 Bandeja	 Motorista
 Xícara de café	 Canil	 Bandeira	 Cinema

Objectivo deste exercício:

Como se saiu? Muitas pessoas começam bem, mas esgotam suas ideias rapidamente. Em média, as pessoas completam nove quadrados nos 3 minutos.

Isto acontece porque adoptamos uma maneira limitada e fixa de olhar o mundo e achamos muito difícil ver as coisas sob outras perspectivas. Para vencer este bloqueio, você tem de estimular seu cérebro a ser mais aberto e flexível e a olhar em sua volta procurando outros ângulos. Esta atitude é essencial para o desenvolvimento das suas habilidades de resolver problemas de forma criativa e inovadora.

Agora, tente preencher os quadrados novamente. Se no início parecer difícil pensar em algo original, não desanime e continue tentando olhar o desafio sob novas perspectivas.

A ilha em chamas

Você está sozinho numa pequena, deserta e comprida ilha com as seguintes características:

- comprimento 5.000 metros;
- largura 200 metros;
- comprimento na direcção norte/sul;
- Não há praia (apenas uma falésia íngreme com 50 metros de altura);
- mar ao redor da ilha está cheio de tubarões e
- vegetação seca, densa e rasteira.

Ao meio dia cai um raio e a vegetação começa a arder no topo norte da ilha. Embora tenha caído o raio, não existe a menor possibilidade de chover para apagar o fogo.

Devido ao vento, que vem do norte, o fogo avança lentamente em sua direcção.

O que você fará?


A ilha em chamas - resposta

Você deverá colocar fogo no meio da ilha. Assim, terá duas frentes de chamas.

Você vai avançando, seguindo o fogo que você colocou (fogo2).

O fogo inicial (fogo1) irá queimar até o meio da ilha, pois a partir daí não haverá mais vegetação pois estará tudo ardido pelo fogo 2.

O diagrama ilustra a estratégia de sobrevivência. Uma ilha ovalada é mostrada com o mar ao redor. O vento sopra do norte para o sul, indicado por uma seta no topo rotulada 'sentido do vento'. Duas frentes de fogo, representadas por manchas vermelhas, estão ativas. A primeira frente, 'frente de fogo 1', avança do norte. A segunda frente, 'Frente de fogo 2', é colocada no meio da ilha, marcada com um 'X' e rotulada 'Você'. Uma seta aponta para o ponto de colocação do fogo 2 com o texto: 'o fogo 1 vai queimar até aqui. A partir deste ponto tudo já está queimado'. O diagrama também indica as direções 'Norte' e 'Sul' e o 'Mar' ao redor da ilha.

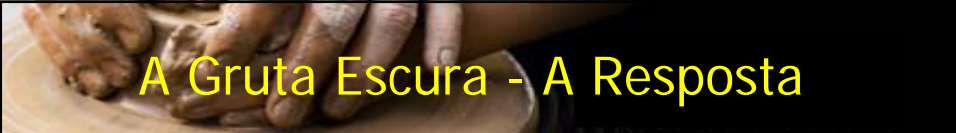


A Gruta Escura

Você está dentro de uma gruta escura e a noite se aproxima. Você tem uma caixa de fósforo com apenas um fósforo. Você tem disponível:


1. Uma grande vela de cera;
2. Uma lamparina a querosene e
3. Um lampião a gás.

Todos estão em condições normais de funcionamento.
Você não pode errar.
O que você acenderá primeiro ?




A Gruta Escura - A Resposta

- É o **fósforo**, é claro ...
- Sem ele você não poderá acender nada.




Sim. Criatividade significa procurar novas formas, novas soluções, ver as coisas de forma diferente.

Vamos tentar novamente.



O jogo dos copos

Seis copos estão alinhados, sendo que os três primeiros estão cheios de sumo e os outros três estão vazios.



O desafio: arrumar os copos de modo que os copos cheios e vazios se alternem. Contudo, você deve fazer isto movimentando **apenas um único copo**.

Uma solução possível (jogo dos copos)

Pegue o segundo copo cheio, despeje seu conteúdo no quinto copo (contando da esquerda para a direita) e retorne o copo 2 ao seu lugar.



Se não conseguiu solucionar este desafio, foi porque, inconscientemente, você criou uma regra que não existe: não se pode mexer no conteúdo do copo. Este é um tipo de **bloqueio mental** muito comum: suposições criadas por nossa mente sobre como as coisas devem ser.

A Floresta Perigosa...

Você precisa entrar em uma floresta muito perigosa. A floresta está cheia de animais selvagens. Sabe-se que lá tem:

- 3 leões famintos;
- 15 cobras venenosas de diversos tipos;
- 5 ferozes jacarés;
- 10 outros animais selvagens.

Para se defender você dispõe apenas de:

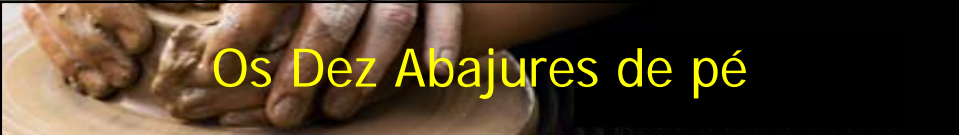
- 1 faca afiada;
- 1 revólver com 3 balas;
- 1 máquina fotográfica;
- 1 bússola;
- 2 kg de carne crua.

Com estes recursos, até que ponto você poderá entrar nesta floresta?



A Floresta Perigosa... A resposta

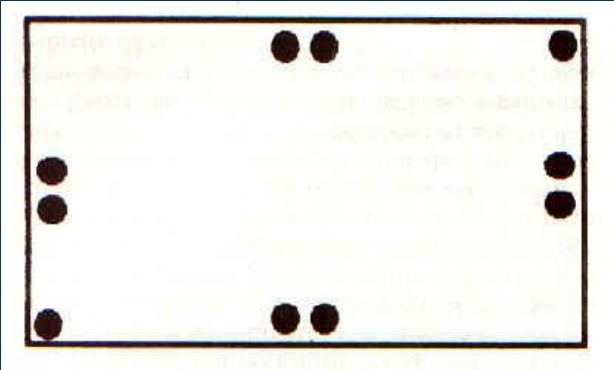
Você só poderá entrar até o centro.
A partir daí começa a sair, não é?!



Os Dez Abajures de pé

Como você disporia 10 (dez) abajures de pé numa sala de estar quadrada de modo que cada parede ficasse com um número igual de lâmpadas?


Os Dez Abajures de pé
Resposta



Os sapos

Se existem três sapos numa folha, e um deles decide saltar da folha para a água, quantos sapos ficam na folha?

Claro que a resposta não é tão simples como pode parecer a princípio...




Os sapos - resposta

A resposta certa é: Restam três sapos. Porque o sapo apenas decidiu pular. **Ele não fez isso.**

Nós não somos como o sapo, muitas vezes? Decidimos fazer isto e aquilo e acabamos por nada fazer?

Na vida, temos que tomar muitas decisões. Algumas fáceis; algumas difíceis. Mas, A maior parte dos erros que cometemos não se deve a decisões erradas. A maior parte dos erros devem-se a indecisões.


Vivemos sempre com as consequências das nossas decisões. E isto é arriscar. Tudo é arriscar. Rir é correr o risco de parecer um tolo. Chorar, é correr o risco de parecer sentimental.



A sequência

Qual é o próximo número da sequência seguinte?


2, 10, 12, 16, 17, 18, 19, ...



A Sequência - resposta

O próximo número da sequência é **200**, porque todos começam com a letra **d**.


Imagino que pelo menos alguns continuassem a reproduzir modelos de pensamento muito pouco criativos.



TESTE: rápido

Agora, conte, quantas letras "F" existem no texto seguinte:

FINISHED FILES ARE THE RESULT OF YEARS OF SCIENTIFIC STUDY COMBINED WITH THE EXPERIENCE OF YEARS




TESTE: rápido - resposta

Quantos??? 3??? Talvez 4???

Errado, são 6 (seis) - não é piada!
Volte para cima e leia mais uma vez!
A explicação está mais abaixo ...

O cérebro não consegue processar a palavra "OF".
Quem conta todos os 6 "F" na primeira vez é um "génio". 3 é normal, 4 é mais raro, 5 mais ainda, é 6 quase ninguém



A verdade e a mentira

Duas tribos habitavam uma terra longínqua. Os mentiras eram mentiroso inveterados, e o correctos, indiscutivelmente sinceros.

Certa vez, um estranho foi visitar a terra e ao encontrar um grupo de três habitantes perguntou a que tribo eles pertenciam.

O primeiro murmurou alguma coisa que o estranho não entendeu .

O segundo declarou: "Ele disse que era um mentira".

O terceiro disse ao segundo: "Você é um mentiroso!"

A pergunta é:
A que tribo pertence cada um dos 3 habitantes?



A Verdade e a mentira - Resposta

Em primeiro lugar devemos sempre considerar que:

- . um mentiroso nunca admite que é mentiroso e
- . um correcto também não dirá que é mentiroso.


Assim, certamente o segundo que falou estava a mentir, pois o primeiro jamais iria dizer que era um mentira. Logo o terceiro era um correcto, porque disse a verdade negando o segundo.

Portanto:

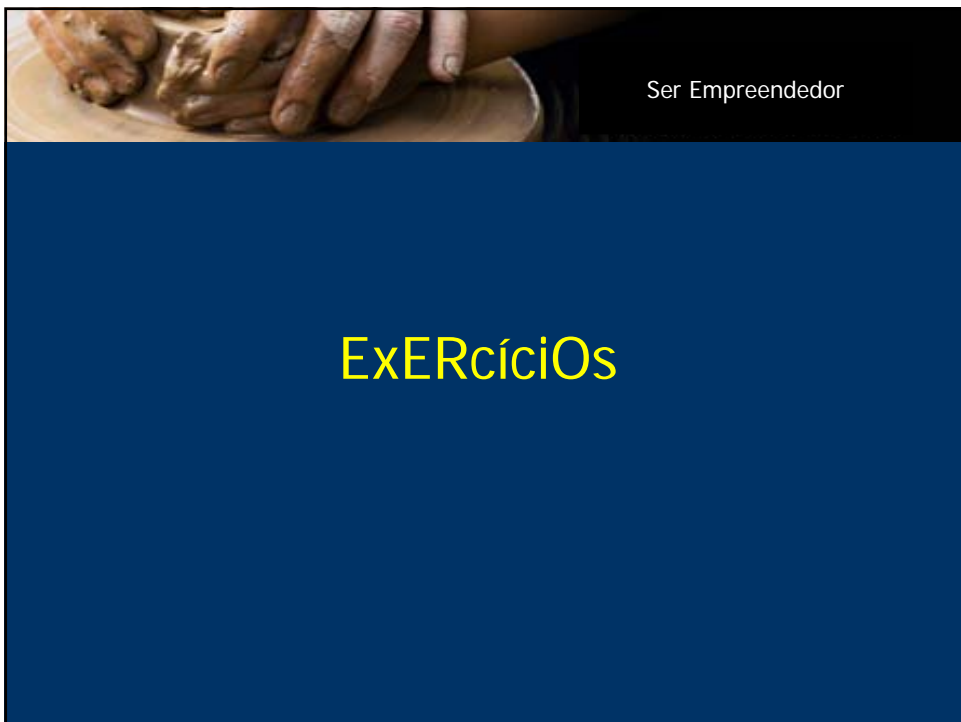
Primeiro - pode ser mentira ou correcto


Segundo - é um mentira

Terceiro - é um correcto




A criatividade é como um músculo, treina-se, praticando com exercícios como estes, observando outros e pensado continuamente em como fazer algo diferente.






Quão inteligente és realmente?

1. Existe um 7 de Setembro em Inglaterra?
2. Quantos aniversários teve uma pessoa que viveu 50 anos?
3. Alguns meses tem 31 dias, quantos tem 28?
4. Quantos noves (9) existem entre 0 e 100?
5. É correcto que um homem se case com a irmã de sua viúva?
6. Divida 30 por $1/2$ e some 10. Qual é o resultado?
7. Se há 3 maçãs e pegas 2, quantas tens?
8. Um médico te receita três comprimidos e te diz para tomar um a cada meia hora, quantos minutos te duram os comprimidos?
9. Um granjeiro tem 17 ovelhas. Todas morrem, menos 9. Quantas ficam?
10. Quantos animais de cada espécie Moisés colocou na arca?
11. Quantos selos de dois centavos há numa dúzia?



Inteligente? Respostas...

- **Existe um 7 de Setembro na Inglaterra?** Sim, vem depois do 6 !!
- **Quantos aniversários teve uma pessoa que viveu 50 anos?** 50.
- **Alguns meses tem 31 dias, quantos tem 28?** 12, todos tem 28 !!
- **Quantos noves (9) existem entre 0 e 100?** 20 !!
- **É correcto que um homem se case com a irmã de sua viúva?** Não, porque está morto !!
- **Divida 30 por $1/2$ e some 10. Qual é o resultado?** 70, (30 dividido por $1/2$ é igual a 60 !! Pegue uma calculadora se tem dúvidas...
- **Se há 3 maçãs e pegas 2, quantas tens?** 2, pegaste duas, lembra?
- **Um médico te receita três comprimidos e te diz para tomar um a cada meia hora, quantos minutos te duram os comprimidos?** 60 - Inicias tomando o primeiro, 30 minutos depois tomas o segundo, logo, 30 minutos mais tarde tomas o terceiro...
- **Um pastor tem 17 ovelhas. Todas morrem, menos 9. Quantas ficam?** 9
- **Quantos animais de cada espécie Moisés colocou na arca?** 0. Moisés não tinha arca, era Noé !!
- **Quantos selos de dois centavos há em uma dúzia?** 12. Há doze selos em uma dúzia!




A Porta da liberdade ...

Você está prisioneiro num quarto. Este quarto tem duas portas. Se você sair por uma delas alcançará a liberdade e a outra leva-o para a morte. Você não sabe qual é delas leva à morte ou à liberdade.

Dentro deste quarto estão também dois guardiões. Um deles só fala a verdade, enquanto o outro só fala mentira. Estes guardiões conhecem o segredo das portas. Eles sabem qual delas leva à liberdade e qual leva à morte.


Você só tem uma oportunidade para alcançar a liberdade. Poderá fazer apenas uma pergunta a qualquer um dos guardiões.

Qual será a pergunta?



A Porta da liberdade ... resposta


- Importante é fazer a pergunta passar pelos dois guardiões. Como um dele é mentiroso, se você assim o fizer, certamente a resposta dada será uma mentira e você só terá de fazer o contrário.
- Por exemplo, faça a seguinte pergunta a qualquer um dos guardiões:
- "Se eu perguntar ao outro guardião se esta porta me levará a liberdade ele responderá sim?"
- Faça simulações e perceba que de qualquer forma ao fazer o contrário do que o guardião responde, a liberdade é alcançada.



Dez ratos

Se dez ratos comem dez queijos em dez dias.

Em quantos dias dois ratos comerão dois queijos ?

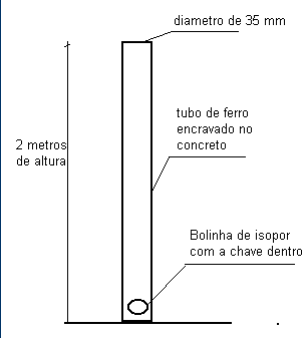


Dez ratos - resposta

- Dez dias

A prisão

- Você está preso numa cozinha, onde tem:
- uma pia;
- um fogão;
- panelas;
- cordão com anzol;
- copos;
- garfos;
- facas;
- canecas.
-
- Tudo está funcionando na cozinha. A luz, a água e o gás estão funcionando normalmente.
- Você sabe que a pequena chave da porta está dentro de uma bola de isopor que está no tubo de ferro (aço) engravado no cimento. Veja figura.
- **Como você sairá da cozinha?**
- **Lembre-se que tem apenas 10 minutos.**



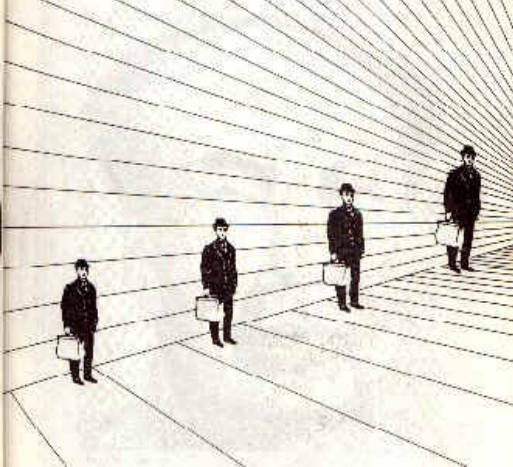
O diagrama mostra um tubo vertical de ferro engravado no concreto. O diâmetro do tubo é indicado como 35 mm. A altura do tubo é indicada como 2 metros. No fundo do tubo, há uma bolinha de isopor com uma chave dentro.

A prisão - resposta

Pegue uma panela e encha com água da pia e jogue dentro do tubo. A bolinha de isopor vai boiar e quando a água transbordar a bolinha cairá na cozinha.

Pegue a chave e saia pela porta.

Qual é o maior?



Qual é o maior? - resposta

- Todos os 4 homens são do mesmo tamanho. É apenas uma ilusão de ótica causado pela perspectiva do fundo que dá uma ideia de profundidade. Pegue uma escala e confirme.

Qual figura é diferente?



Qual figura é diferente? - Resposta

- No canto inferior esquerdo tem um violão preto

